Practica 9:

typedef telemento int;

struct Nodo

{

telemento dato;

Nodo \*sig

};

void apilar(pila & P,telemento d){

Nuevo \*nuevo

nuevo=new(Nodo){

(\*nuevo).dato=d;

(\*nuevo).sig=P;

P=nuevo;

}

bool pilaVacia(pila P){

return (\*P).dato;

}

void desapilar(pila & P){

Nodo \*aux;

aux=P;

P=(\*P).sig;

delete(aux);

}